

Az adott állás sakk-e

Adott egy (8x8-as) sakktábla, rajta sakkfigurák. Eldöntendő, hogy egy adott állás sakk-e, azaz van-e olyan bábu, amelyik támadja a másik fél királyát. A sakk szabályairól lásd: [1].

Bemenet

A bemenet (`feladat.be`) első sorában egy szám szerepel (N): ennyi figura van a táblán. Összesen legfeljebb 32 (16-16) figura lehet, amiből egy-egy király (világosnak és sötétnek is). Ezután, külön sorban, következnek az N darab figura felsorolása. Az első betű jelzi, hogy világos vagy sötét figuráról van szó, míg a második jelzi azt, hogy milyen bábu. (K : király, V : vezér (vagy királynő), B : bástya, H : huszár (vagy ló), F : futó, G : gyalog.) Ezután, az eddigiektől egy szóközzel elválasztva következik a mező, ahol az a figura áll: az oszlopokat az angol ABC nagybetűivel jelöljük ($A-H$), a sorokat pedig 1-8-ig számokkal. Például a $H8$ egy sarokmező. Két figura nem állhat ugyanazon a mezőn. A feladatban szereplő összes betű nagybetű. Vigyázat, egy félnek (az egyszerűség kedvéért) akár 15 huszárja/futója/vezérje/stb. is lehet!

Kimenet

A kimenet (`feladat.ki`) egyetlen sort tartalmazzon (sorvégjellel zárva): IGEN-t, ha az állás sakk, azaz valamelyik figura támadja a másik fél királyát (tehát előfordulhat, hogy világos, de az is, hogy sötét királyát támadják), és NEM-et, ha egyik királyt sem támadják. Ha ez segít, feltehetjük, hogy egyszerre mindkét király nem áll sakkbán.

Példák

bemenet

```
4
VK H6
SB A2
VV H5
SK H4
```

kimenet

```
IGEN
```

bemenet

```
4
VF A3
SK D6
```

VB C5
VK F6

kimenet

NEM

Hivatkozások

[1] <http://www.flyordie.com/games/help/chess/hu/contents.html>